

Th.S: XUÂN THỊNH - NAM THUẬN

và nhóm tin học thực dụng

SỔ TAY TIN HỌC LẬP TRÌNH

Kỹ thuật và thủ thuật lập trình

VISUAL BASIC 2010 - 2011

*Từ căn bản đến nâng cao - dành cho học sinh, sinh viên
các trường Cao Đẳng và Đại Học*



New Edition

-
- ♦ Microsoft Visual Basic 2010-2011 là bản nâng cấp và cải tiến quan trọng của ngôn ngữ lập trình kiêm trình biên dịch Visual Basic phổ biến, một công nghệ được rất nhiều các nhà lập trình khắp thế giới tin cậy sử dụng
 - ♦ Với cách bố cục chặt chẽ theo từng chủ đề chương và rất nhiều bài tập thực hành từng bước và chương trình mẫu, bạn sẽ nhanh chóng học được cách tạo các ứng dụng Visual Basic
 - ♦ Các tính năng mới nhất của Visual Basic sẽ giúp bạn lập trình nhanh hơn và đạt hiệu quả cao hơn, nhất là khi bạn thích sử dụng và tích hợp thông tin từ các cơ sở dữ liệu, các phương tiện giải trí, các trang Web và Web site. Hy vọng sau khi học xong các bước và thủ thuật lập trình trong quyển sách này với Visual Basic
-

NHÀ XUẤT BẢN HỒNG ĐỨC

LỜI NÓI ĐẦU

Microsoft Visual Basic 2010-2011 là bản nâng cấp và cải tiến quan trọng của ngôn ngữ lập trình kiêm trình biên dịch Visual Basic phổ biến, một công nghệ được rất nhiều các nhà lập trình khắp thế giới tin cậy sử dụng. Visual Basic 2010 - 2011 không phải là sản phẩm độc lập mà là một thành phần chính của Microsoft Visual Studio 2010-2011 - một hệ thống pháp triển toàn diện cho phép người dùng tạo ra những ứng dụng mạnh mẽ dành cho Windows, Web, các thiết bị cầm tay, và rất nhiều môi trường khác.

Bộ sách "Kỹ thuật và thủ thuật lập trình VISUAL BASIC 2010-2011" gồm 2 tập, hướng dẫn toàn diện về lập trình Visual Basic sử dụng phần mềm Visual Basic 2010-2011. Với cách bố cục chặt chẽ theo từng chủ đề chương và rất nhiều bài tập thực hành từng bước và chương trình mẫu, bạn sẽ nhanh chóng học được cách tạo các ứng dụng Visual Basic 2010-2011 chất lượng chuyên nghiệp dành cho hệ điều hành Windows và nhiều bộ trình duyệt Web. Các tính năng mới nhất của Visual Basic sẽ giúp bạn lập trình nhanh hơn và đạt hiệu quả cao hơn, nhất là khi bạn thích sử dụng và tích hợp thông tin từ các cơ sở dữ liệu, các phương tiện giải trí, các trang Web và Web site.

Hy vọng sau khi học xong các bước và thủ thuật lập trình trong quyển sách này với Visual Basic và Visual Studio Integrated Development Environment (IDE), bạn sẽ không những tạo được các chương trình ứng dụng căn bản mà còn có khả năng sử dụng nhiều công cụ của phần mềm này để viết các chương trình cho Microsoft Visual C++ 2010-2011, Microsoft Visual C# 2010-2011, Microsoft Visual Web Developer 2010, và nhiều sản phẩm khác.

Tác giả

PHẦN I

Khởi đầu với Microsoft Visual Basic (8) 2010

Chương 1: Khảo sát Visual Studio Integrated Development Environment

Chương 2: Viết chương trình đầu tiên với Microsoft Visual Basic (8)

Chương 3: Làm việc với các Control Toolbox

Chương 4: Làm việc với các Menu, thanh công cụ và hộp thoại



Khảo sát Visual Studio Integrated Development Environment

Sau khi hoàn thành chương này, bạn sẽ có thể:

- *Sử dụng Visual Studio Integrated Development Environment.*
- *Mở và chạy một chương trình Visual Basic.*
- *Thay đổi các xác lập thuộc tính.*
- *Di chuyển, định lại kích cỡ, neo (dock) và tự động làm ẩn các cửa sổ công cụ.*
- *Sử dụng IDE Navigator*
- *Mở một trình duyệt Web bên trong Visual Studio.*
- *Nhận sự trợ giúp (Help) và tùy biến xác lập Help.*
- *Xác lập IDE để phù hợp với các hướng dẫn theo từng bước của sách này.*

Bạn đã sẵn sàng bắt đầu làm việc với Microsoft Visual Studio 2010 chưa? Chương này mang đến cho bạn những khả năng mà bạn cần để vận hành với **Visual Studio 2010 Integrated Development Environment (IDE)** - nơi bạn sẽ viết các chương trình Microsoft Visual Basic. Bạn nên đọc chương này dù bạn còn mới lạ với lập trình Visual Basic hay bạn đã sử dụng các phiên bản trước của Visual Basic hoặc Visual Studio.

Trong chương này, bạn sẽ học các lệnh menu Visual Studio và các thủ tục lập trình. Bạn sẽ mở và chạy một chương trình Visual Basic đơn giản có tên Music Trivia; bạn sẽ thay đổi một xác lập lập trình được gọi là property; và bạn sẽ thực hành di chuyển, định kích cỡ, neo và ẩn giấu các cửa sổ công cụ. Bạn cũng sẽ học cách chuyển đổi giữa các file và công cụ với IDE Navigator, mở một trình duyệt Web trong Visual Studio, lấy thêm thông tin bằng cách sử dụng tài liệu trợ giúp trực tuyến, và tùy biến IDE cho phù hợp với các chỉ dẫn từng bước của quyển sách này. Đây là những tác vụ phổ biến mà bạn sẽ sử dụng trong hầu hết các phiên lập trình Visual Studio, và bạn sẽ sớm thành thạo với những tác vụ đó.

Visual Studio Development Environment

Trước tiên, những người thực hiện việc nâng cấp từ Visual Studio 2008 cần biết rằng mặc dù đã có nhiều cải tiến bên trong đối với Visual Studio 2010, Visual Studio 2010 IDE chủ yếu vẫn chính là IDE mà bạn đã làm việc trong Visual Studio 2008. Nhưng bởi vì có thể bạn mới biết đến Visual Studio, chương này giải thích những điểm cơ bản. Ngoài ra nếu bạn mới biết đến Visual Studio, điều khác mà bạn nên biết là mặc dù ngôn ngữ lập trình mà bạn sẽ học trong sách này là Visual Studio, nhưng hầu hết các tính năng trong Visual Studio IDE áp dụng như nhau cho Visual Basic, Microsoft Visual C++ và Microsoft Visual C#. Tất cả chương trình này (hoặc đúng hơn là các công nghệ biên dịch) có sẵn trong cùng IDE mà bạn có thể thử nghiệm bây giờ bằng việc khởi động Visual Studio và xem sản phẩm.

QUAN TRỌNG

Nhưng hãy đợi một chút. Nếu bạn chưa cài đặt các file thực hành của sách này, hãy làm điều này bây giờ bởi vì bạn sắp sử dụng chúng. Bạn cần cài đặt một phiên bản hiện hành của Visual Studio 2010 chẳng hạn như ấn bản Visual Studio 2010 Professional. (Hầu hết các bài tập cũng sẽ làm việc với Visual Studio 2010 Express). Quay trở về điểm này trong chương 1 khi bạn sẵn sàng.

Khởi đầu Visual Studio 2010

1. Trên taskbar **Windows**, nhấp **Start**, nhấp **All Programs** và sau đó nhấp folder **Microsoft Visual Studio 2010**.

Các folder và biểu tượng trong Microsoft Visual Studio 2010 xuất hiện trong một danh sách.

2. Nhấp biểu tượng **Microsoft Visual Studio 2010**.

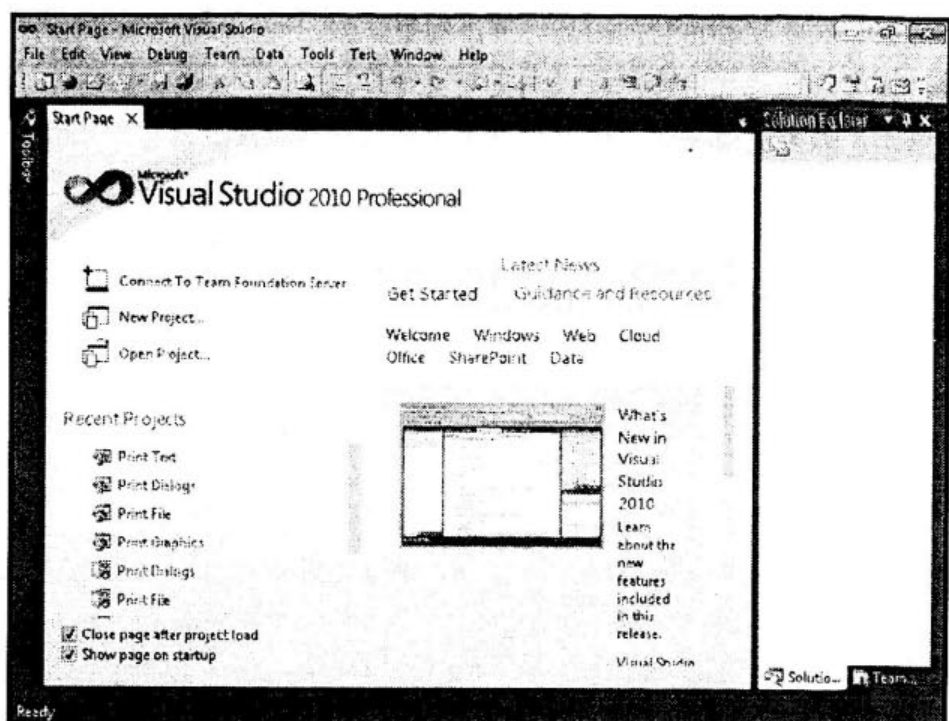
••••• Thủ thuật

Nếu bạn sử dụng Visual Basic 2010 Express, nhấp biểu tượng Microsoft Visual Basic 2010 Express.

Nếu đây là lần đầu tiên bạn khởi động Visual Studio, chương trình sẽ mất một lát để cấu hình môi trường. Nếu bạn được nhắc nhận dạng các lựa chọn theo sở thích (preference) lập trình của bạn vào lúc này, chọn các xác lập phát triển Visual Basic.

Khi Visual Studio khởi động, bạn thấy môi trường phát triển trên màn hình với nhiều menu, công cụ và cửa sổ thành phần của nó như được minh họa ở đây. (Những cửa sổ này đôi khi được gọi là các cửa sổ công cụ). Bạn cũng sẽ thấy một Start Page chứa một tập hợp tab có các liên kết (link), các nguồn tài nguyên hướng dẫn và học tập, tin tức và những lựa chọn dự án.

Start Page là một nguồn thông tin toàn diện về dự án cũng như các nguồn tài nguyên bên trong cộng đồng phát triển Visual Basic. Đây là một con đường để nhận thông tin mới về Visual Studio sau khi bạn mua phần mềm.

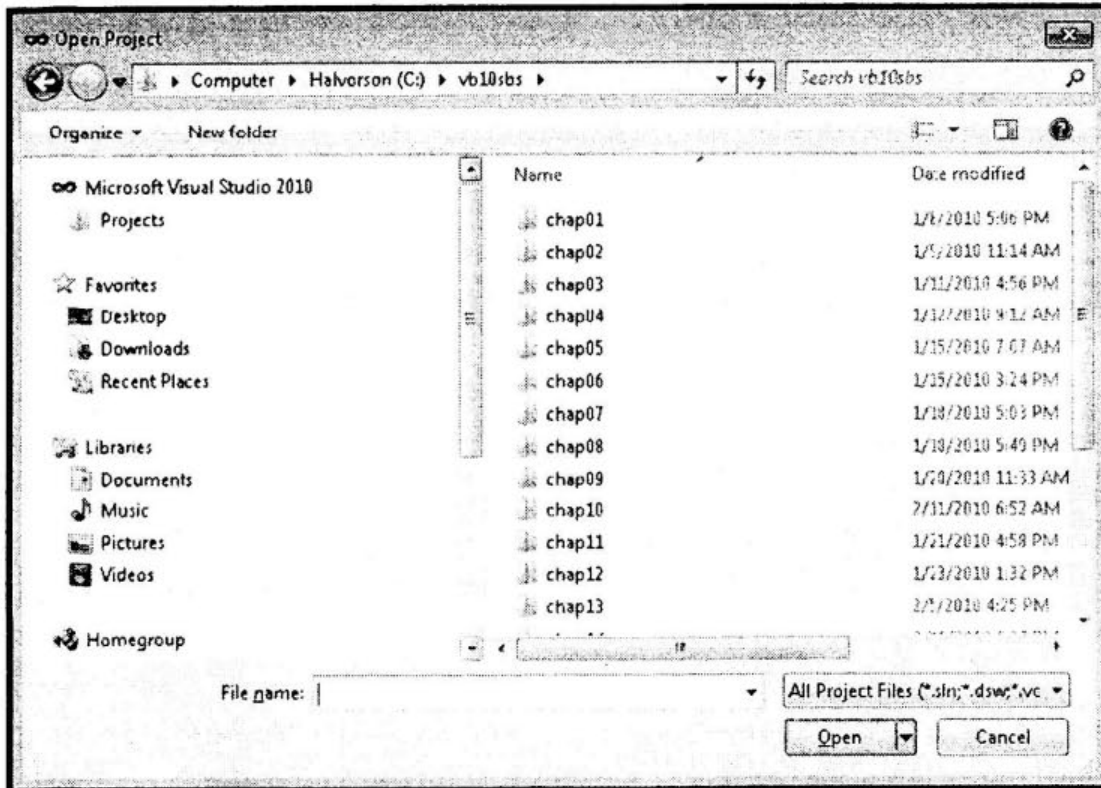


Điều đầu tiên mà hầu hết các nhà phát triển làm khi khởi động Visual Studio là mở một dự án (project) hiện có - một giải pháp (solution) hoàn chỉnh mà họ muốn làm việc lại hoặc một dự án phát triển đang tiến triển. Thử mở một project hiện có được tạo cho bạn - chương trình Music Trivia.

Mở một project Visual Basic

1. Trên Start Page, nhấp link Open Project.

Hộp thoại Open Project được minh họa trong ảnh chụp màn hình dưới đây mở trên màn hình. (Bạn cũng có thể hiển thị hộp thoại này bằng việc nhấp lệnh Open Project trên menu FILE hoặc bằng cách nhấn Ctrl + O). Ngay cả nếu bạn đã không sử dụng Visual Studio trước đó, hộp thoại Open Project vẫn sẽ có vẻ đơn giản bởi vì nó giống như hộp thoại Open quen thuộc trong Microsoft Office Word hoặc Microsoft Office Excel.



•••••
Thủ thuật

Trong hộp thoại Open Project, bạn sẽ thấy một số vị trí lưu trữ dọc phía bên trái của sổ. Folder Projects trong Microsoft Visual Studio 2010 đặc biệt hữu dụng. Theo mặc định, Visual Studio lưu các project lập trình trong folder Project này, cho mỗi project folder con riêng của nó. Bạn sẽ sử dụng một folder Project khác để tổ chức giáo trình lập trình của bạn như bạn sẽ học bên dưới. Các vị trí bổ sung chẳng hạn như Favorites và Libraries cũng sẽ có sẵn cho bạn phụ thuộc