

NHẬP MÔN

TIN HỌC

CHO NGƯỜI MỚI BẮT ĐẦU

NGUYỄN TRUNG HIỀU
(Biên soạn)

NHÀ XUẤT BẢN THANH NIÊN

Mục lục

- Lời giới thiệu 3

Chương 1

KHÁI NIỆM VỀ TIN HỌC VÀ MÁY VI TÍNH

- Các khái niệm tin học 5
- Các thành phần cơ bản của máy tính (micro computer) 8
- Các thành phần khác của máy vi tính 19

Chương 2

HỆ ĐIỀU HÀNH MS-DOS

- Hệ điều hành (HĐH, Operating System-OS) 23
- Thế nào là lệnh của DOS 27
- Tìm hiểu về tập tin (File) 33
- Tìm hiểu về thư mục (Directory) 38

Chương 3

LỆNH NỘI TRÚ – LỆNH NGOẠI TRÚ

- Giới thiệu 42
- Các lệnh nội trú 45
- Cơ chế Redirect 81
- Lệnh More (Ngoại trú) 84
- Cơ chế Pipe 85

Chương 4

TẬP TIN AUTOEXEC.BAT VÀ CONFIG.SYS

- Tập tin Batch 87
- Các lệnh đặc biệt dùng trong tập tin Batch 89
- Tập tin Autoexec.bat 98
- Tập tin Config.sys 99

Chương 5

NORTON COMMANDER (NC)

Chương 6

ĐỀ THI TRẮC NGHIỆM DOS & NC

- Đề thi THCS và MS-DOS – **Đề 1** 125
- Đề thi THCS và MS-DOS – **Đề 2** 135
- Đề thi THCS và MS-DOS – **Đề 3** 145
- Đề thi THCS và MS-DOS – **Đề 4** 155
- Đề thi THCS và MS-DOS – **Đề 5** 166
- Đề thi THCS và MS-DOS – **Đề 6** 176

Lời giới thiệu

Chúng ta thật may mắn khi được sinh ra trong giai đoạn nền kinh tế đất nước đang phát triển về mọi mặt và nhất là ngành công nghệ thông tin. Hiện nay nhà nước rất quan tâm ngành công nghiệp mũi nhọn này, cụ thể là các công viên, khu phần mềm đã và đang hoạt động như Saigon Software Park, khu phần mềm Quang Trung, Hòa Lạc.

Đây là cơ hội tốt nếu như bạn muốn có ý chuyển nghề, tìm kiếm việc làm với mức lương cao hơn. Học cách sử dụng máy tính, các công cụ lập trình, đào sâu chuyên môn thì chắc chắn bạn sẽ tìm được một chỗ làm tốt.

Như vậy có phải rằng những người thuộc các ngành nghề khác ngoài ngành công nghệ thông tin thì không cần phải quan tâm gì về máy tính? Nếu bạn nghĩ như vậy là hoàn toàn sai! Hiện nay, máy vi tính là công cụ hoàn toàn không thể thiếu được trong bất cứ cơ một cơ quan nào, theo đà phát triển hiện nay dần dần người ta sẽ dùng máy vi tính để thay thế các máy đánh chữ cổ xưa. Cho nên, không biết vi tính là một thiệt thòi lớn, bạn sẽ trở thành một người mù chữ của thế kỷ này.

Máy vi tính hoàn toàn khác máy giặt, tivi và các thiết bị điện tử gia dụng trong gia đình bạn ở chỗ máy tính được điều khiển bằng hệ điều hành, và chúng ta làm việc với máy tính thông qua các phần mềm, do đó muốn làm việc với máy tính bạn phải học, không còn cách nào khác!

Nhưng học cái gì, học như thế nào? Điều này rất khó đối với những ai mới bắt đầu tiếp xúc với máy tính. Trước hết chúng tôi muốn giới thiệu với các bạn giáo trình nhỏ này với những kiến thức sơ đẳng nhất về máy tính hy vọng sẽ giúp các bạn dễ dàng làm quen với máy tính và hệ điều hành MS-DOS.

Khi soạn giáo trình này chúng tôi rất cân nhắc cố trình bày làm sao để nội dung truyền đạt được rõ ràng và dễ hiểu nhằm mục đích lấy đây làm nền tảng vững chắc để bạn có thể học tiếp những bước xa hơn về sau.

Giáo trình được trình bày theo từng chủ đề có nhiều ví dụ minh họa cụ thể, rất tiện cho việc vừa xem vừa thực hành trên máy. Phần chương cuối là các bài thi mẫu nhưng chúng tôi cố tình không đưa ra đáp án nhằm để các bạn tự làm và tự đánh giá kiến thức của chính mình.

• *Chương 1*

KHÁI NIỆM VỀ TIN HỌC VÀ MÁY VI TÍNH

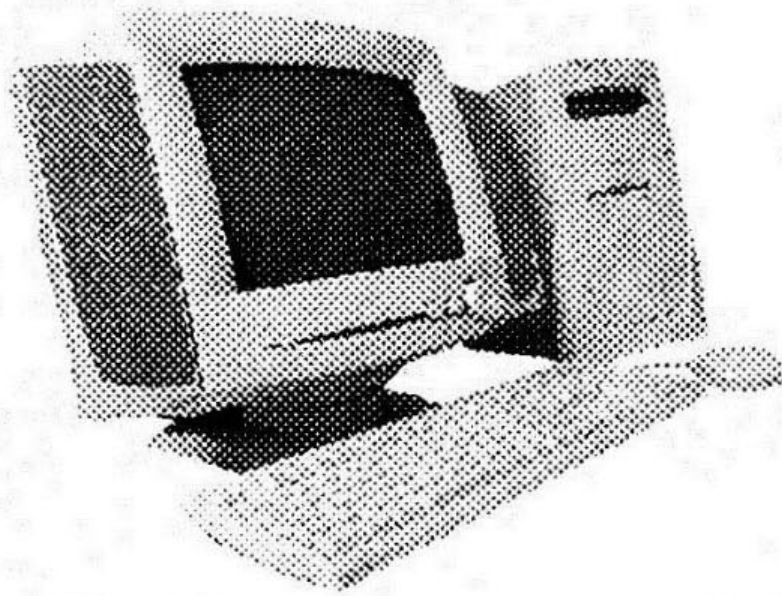
CÁC KHÁI NIỆM TIN HỌC

1. Tin học (*Informatics*)

Đó là một ngành khoa học nghiên cứu về thu thập *thông tin* (information) và xử lý thông tin bằng máy tính.

2. Máy vi tính (*Computer*)

Là máy dùng để xử lý dữ liệu theo một *chương trình* (program) đã được định trước (chương trình này do lập trình viên viết và đã được dịch sang ngôn ngữ máy). Máy tính nhận dữ liệu từ các *thiết bị nhập* (input devices), sau đó xử lý các dữ liệu này và trả lời kết quả thông qua các *thiết bị xuất* (output devices).



3. Dữ liệu (*Data*)

Là dạng thông tin được chọn lọc và chuẩn hóa để có thể đưa vào xử lý trong chương trình. Dữ liệu có thể là text, hình ảnh, âm thanh,

4. Chương trình (*Program*)

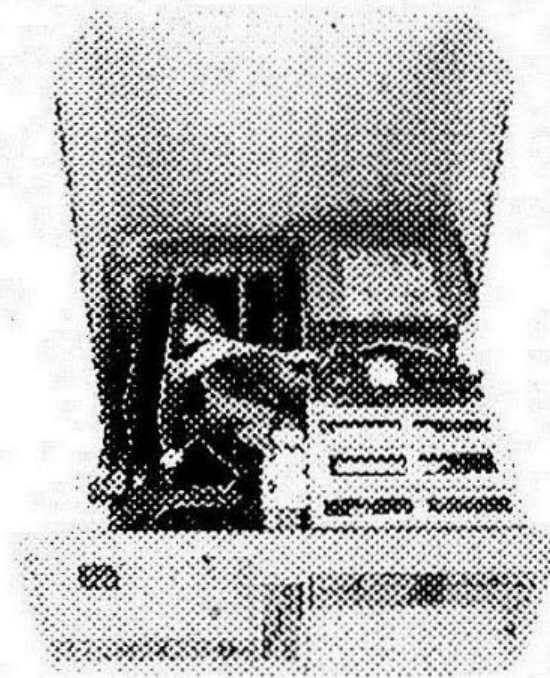
Là một chuỗi các *lệnh* (statement, command) được sắp xếp theo một trình tự nhất định.

5. Tiến trình (*Process*)

Chương trình được thi hành tạo ra một tiến trình.

6. Phần cứng (*Hardware*)

Là các thiết bị điện tử hoặc cơ khí để tạo nên một máy tính, ví dụ như màn hình, bàn phím, bộ xử lý, bộ nhớ, ổ đĩa, ...).



7. Phần mềm (Software)

Là các chương trình được cài đặt vào để máy tính thực hiện được các công việc đa dạng theo yêu cầu của người sử dụng.

