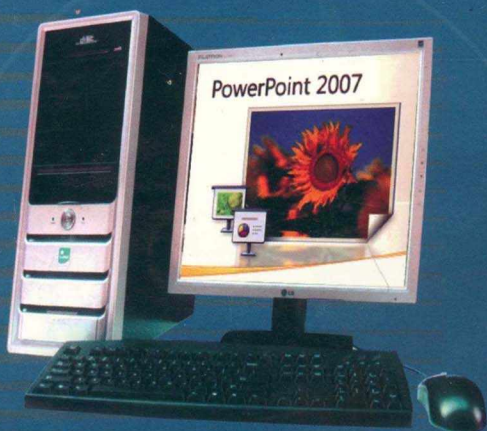


NGUYỄN TIẾN MÂU

Hướng dẫn thiết kế

Giáo án điện tử môn Ngữ văn trên PowerPoint



NHÀ XUẤT BẢN ĐẠI HỌC SƯ PHẠM

NGUYỄN TIẾN MÂU

**HƯỚNG DẪN THIẾT KẾ
GIÁO ÁN ĐIỆN TỬ MÔN NGỮ VĂN
TRÊN POWERPOINT**

NHÀ XUẤT BẢN ĐẠI HỌC SƯ PHẠM

Mã số: 02.01.2/73 ĐH2008

MỤC LỤC

Phần I

QUAN NIỆM, NGUYÊN TẮC VÀ QUY TRÌNH THIẾT KẾ GIÁO ÁN ĐIỆN TỬ

I. KHÁI QUÁT VỀ GIÁO ÁN ĐIỆN TỬ VÀ POWERPOINT

1. Quan niệm về giáo án điện tử.....	7
1.1. Một số quan niệm đơn giản.....	7
1.2. Quan niệm đúng	7
1.3. Phân biệt giáo án điện tử với giáo trình điện tử.....	9
1.4. Những yếu tố cấu thành một giáo án điện tử.....	10

2. Khái niệm về powerpoint, khả năng ứng dụng thiết kế giáo án Ngữ văn.....	15
2.1. Powerpoint.....	15
2.2. Ứng dụng trong môn Ngữ văn	15

II. CÁC NGUYÊN TẮC CƠ BẢN TRONG THIẾT KẾ 17

1. Các nguyên tắc về nội dung.....	17
1.1. Đảm bảo sự phù hợp giữa trình chiếu với nội dung dạy học	17
1.2. Đảm bảo tính hoạt động và thao tác hoá	18
1.3. Đảm bảo tính tích hợp cao	19

2. Các nguyên tắc kĩ thuật	
2.1. Đảm bảo tính đồng đẳng trong thiết lập các liên kết.....	19
2.2. Đảm bảo tính đơn giản, nhanh, linh hoạt và chính xác trong thao tác	19

III. QUY TRÌNH THIẾT KẾ

1. Xác định đặc điểm bài học và các yếu tố trình chiếu	20
2. Xác định cấu hình của giáo án	20
3. Thiết kế theo cấu hình	21
3.1. Những chuẩn bị cần thiết	23
3.2. Các thao tác trên máy	23
4. Chạy thử và hiệu chỉnh	38

Phần II

CÁC BÀI THỰC HÀNH

I. BÀI TẬP THỰC HÀNH PHÂN MÔN TIẾNG VIỆT	41
Bài “LỖI VIẾT CÂU”	41
1. Thực hành: Mở chương trình, nhập địa chỉ và lưu tên giáo án	41
2. Thực hành: Yêu cầu và các bước xây dựng giáo án bài “LỖI VIẾT CÂU”	42
3. Thực hành: Thiết kế trang truy nhập cho giáo án theo cấu hình.....	45
4. Thực hành: Tạo trang liên kết “MỤC TIÊU”	48
5. Thực hành: Tạo trang “HỆ THỐNG HOÁ”	48
6. Thực hành: Tạo trang “BÀI TẬP 1”	50
7. Thực hành: Trình chiếu thử và hiệu chỉnh	54
II. BÀI TẬP THỰC HÀNH PHÂN MÔN LÀM VĂN	55
Bài “PHƯƠNG PHÁP TẢ CẢNH”	55
1. Thực hành: Mở chương trình, nhập địa chỉ và lưu tên giáo án	55
2. Thực hành: Yêu cầu và các bước xây dựng giáo án bài “PHƯƠNG PHÁP TẢ CẢNH”	55
3. Thực hành: Thiết kế trang truy nhập cho giáo án theo cấu hình.....	58
4. Thực hành: Thiết kế trang “KIỂM TRA”	59
5. Thực hành: Thiết kế trang “MỤC TIÊU”	60
6. Thực hành: Thiết kế trang “ĐÀM THOẠI 1”	60
7. Thực hành: Nhập nội dung cho trang “NGỮ LIỆU 1”	61
8. Thực hành: Nhập nội dung trang “CÂU HỎI 1”	61
9. Thực hành: Nhập nội dung trang “CÂU HỎI 2, 3, 4, 5, 6”	62
10. Thực hành: Thiết kế trang “ĐÀM THOẠI 2”	62
11. Thực hành: Thiết kế giao diện trang truy nhập cho “BÀI TẬP 1”	62
12. Thực hành: Thiết kế trang “CÂU HỎI VÀ ĐÁP ÁN”	63
13. Thực hành: Thiết kế trang “LẬP DÀN Ý”	64
14. Thực hành: Thiết kế trang “VIẾT MỞ BÀI VÀ KẾT LUẬN”	65

15. Thực hành: Thiết kế trang "VIẾT MỞ BÀI"	65
16. Thực hành: Thiết kế trang "VIẾT KẾT LUẬN"	66
17. Thực hành: Thiết kế giao diện trang truy nhập cho "BÀI TẬP 2"	66
18. Thực hành: Thiết kế trang "THẢO LUẬN"	66
19. Thực hành: Thiết kế trang "DÀN Ý"	67
20. Thực hành: Thiết kế trang "CỦNG CỐ"	67
21. Thực hành: Trình chiếu thử và hiệu chỉnh	67
III. BÀI TẬP THỰC HÀNH PHÂN MÔN VĂN HỌC	67
A. Bài "VỘI VÀNG"	67
1. Thực hành: Mở chương trình, nhập địa chỉ và lưu tên giáo án.....	67
2. Thực hành: Yêu cầu và các bước xây dựng giáo án bài "VỘI VÀNG"	68
3. Thực hành: Thiết kế trang truy nhập cho giáo án theo cấu hình	71
4. Thực hành: Thiết kế trang "KIỂM TRA"	73
5. Thực hành: Thiết kế trang "MỤC TIÊU"	73
6. Thực hành: Thiết kế trang "TÁC GIẢ"	74
7. Thực hành: Thiết kế trang "VỀ THƠ MỚI".....	74
8. Thực hành: Thiết kế trang "ĐỌC DIỄN CẢM".....	75
9. Thực hành: Thiết kế trang "KẾT CẤU".....	75
10. Thực hành: Thiết kế trang "ĐÀM THOẠI".....	76
11. Thực hành: Thiết kế trang "CỦNG CỐ"	78
12. Thực hành: Trình chiếu thử và hiệu chỉnh	78
B. Bài "ĐỒNG CHÍ"	79
B1. Thiết kế dạng 1	79
1. Thực hành: Mở chương trình, nhập địa chỉ và lưu tên giáo án.....	79
2. Thực hành: Yêu cầu và các bước xây dựng giáo án bài "ĐỒNG CHÍ"	79
3. Thực hành: Thiết kế trang truy cập theo mẫu	81
4. Thực hành: Trình chiếu thử và hiệu chỉnh	83
B2. Thiết kế dạng 2	84
1. Thực hành: Mở chương trình, nhập địa chỉ và lưu tên giáo án.....	84
2. Thực hành: Lưu File, đặt tên, nhập địa chỉ.....	84

3. Thực hành: Thiết kế trang truy nhập cho giáo án theo cấu hình	84
4. Thực hành: Vận dụng thao tác “Tạo, copy, dán các Text Box trên các MultiPage”	86
5. Thực hành: Copy các trang Microsoft PowerPoint Presentation	87
6. Thực hành: Copy các Windows Media Player và Sound.....	87
7. Thực hành: Trình chiếu thử và hiệu chỉnh.....	87

Phần III

PHỤ LỤC CÁC GIÁO ÁN

Giáo án bài: <i>Lỗi viết câu</i>	88
Giáo án bài: <i>Phương pháp tả cảnh</i>	102
Giáo án bài: <i>Vội vàng</i>	115
Giáo án bài: <i>Đồng chí</i>	134

Lời nói đầu

Cuốn “**Hướng dẫn thiết kế giáo án điện tử môn Ngữ văn trên Powerpoint**” được biên soạn nhằm giúp bạn đọc là các giáo viên Ngữ văn có được một quan niệm đúng về **Giáo án trình chiếu điện tử**; nắm một cách chính xác, có hệ thống những kiến thức và kỹ năng cơ bản nhất về thực hành PowerPoint; hiểu và biết thiết kế một giáo án có tích hợp giữa nội dung dạy học chuyên ngành Ngữ văn với sự hỗ trợ kỹ thuật của PowerPoint và một số phần mềm hỗ trợ khác như “Phần mềm quản lý mô hình trí tuệ” (Mindjet MindManager), máy chiếu (Overhead, Projector, Micro,...), máy quét (scanner), máy quay (Camera), phần mềm quay phim màn hình (CamStudio), vẽ Paint),...

– Qua các bài thực hành của cuốn sách, bạn đọc sẽ nắm được những nội dung lí thuyết thực hành cơ bản, thiết yếu nhất.

– Qua đó bạn đọc cũng có thể xác định và nắm vững được hệ thống kỹ năng cơ bản, cần thiết đối với việc thiết kế một **Giáo án trình chiếu điện tử** môn Ngữ văn trên phần mềm công nghệ PowerPoint tích hợp với một số phần mềm ứng dụng khác.

Dù đã rất cố gắng nhưng sẽ khó tránh khỏi những hạn chế. Vì vậy, tác giả hi vọng là sẽ nhận được những ý kiến góp ý từ các bạn đọc cho cuốn sách này.

Tác giả

