

E BOOK

Collection



www.nhipsongcongnghe.net

Công Nghệ Thông Tin
Âm nhạc, Hội họa
Giáo trình đại học
Khoa học, Kỹ thuật
Lịch sử, Văn hóa
Sách âm thực
Sách kinh tế
Sách ngoại ngữ
Sách phổ thông
Sách tâm lý
Sách Y học

Thơ ca
Truyện tiểu lâm
Truyện Việt Nam
Truyện nước ngoài
Văn học Việt Nam
Văn học nước ngoài

NSCN

Cung cấp Ebook miễn phí tại
www.nhipsongcongnghe.net



HƯỚNG DẪN LẬP TRÌNH DELPHI

Nhập môn

Phụ lục

	TỰA ĐỀ	Trang
	Giới thiệu thông tin	2
	Tóm lược môi trường lập trình Delphi	3
Bài 1	Chương trình Delphi đơn giản nhất	4
Bài 2	Sử dụng nút nhấn và thuộc tính	5
Bài 3	Xuất văn bản và sử dụng nhãn	7
Bài 4	Ra và vào của văn bản	9
Bài 5	Sử dụng lệnh IF	12
Bài 6	Adding Machine - Alter it to do [- * div] as well.	13
Bài 7	Thêm Items vào một List Box	14
Bài 8	Tạo menu - Một Text Editor - Files	15
Bài 9	Graphics, sự lặp lại sử dụng FOR và các biến	20
	Ngôn ngữ Pascal	

Lời giới thiệu

Delphi cho phép bạn tạo ra một chương trình bằng các công cụ rất mạnh. Chấn hạn như với 3 cái click chuột và không cần xử lý mã lệnh bạn có thể tạo và chạy một chương trình soạn thảo đơn giản. Công việc mà phải mất vài tuần lễ để làm được với các ngôn ngữ cũ.

Mỗi chương trình Delphi đều có 1 PROJECT (dự án), chứa đựng mọi thứ cần thiết cho chương trình. Đây là ngôn ngữ dựa trên nền tảng ngôn ngữ hướng đối tượng của Pascal (Object Pascal). Đặt một dự án trong 1 thư mục riêng biệt.

Tài liệu này yêu cầu bạn phải biết về những công cụ trong Window và làm sao để quản lý hồ sơ (File), thư mục (Folder) để bắt đầu công việc này!

Thư mục chương trình.

Đây là 1 ý tưởng tốt để các dự án Delphi của bạn vào trong thư mục mà bạn đã định (thư mục của mình). Bạn sẽ nhầm lẫn nếu có quá nhiều các dự án đặt trong các thư mục khác nhau. Việc đầu tiên là bạn hãy tạo một thư mục để cất giữ chương trình của bạn chấn hạn:

D:\Delphi\My Program

Có thể sử dụng MS DOS or Windows Explorer để tạo thư mục.

Tóm lược môi trường lập trình Delphi

Có nhiều cách để thực hiện các lệnh trong Windows. Những ví dụ đã cho bên dưới:

- 1) **Alt+F4** .Nghĩa là bạn phải nhấn giữ phím **Alt**, tiếp theo bấm **F4** và thả phím **Alt**.
- 2) **Alt | File | Save**. Bấm **Alt** tiếp theo **F** cuối cùng **S**.
Chữ bị gạch dưới biểu hiện là phím nóng. Bạn đừng nên giữ **Alt** sau khi bấm **F**.
- 3) Click chuột vào **File** sau đó click **Save**.
- 4) Click vào biểu tượng trên ToolBar như vậy nè:

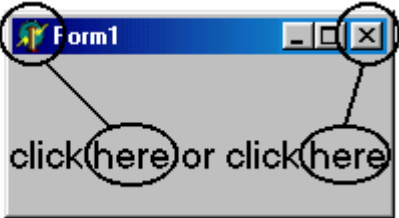


- 5) Học và sử dụng các phím tắt trong menu
- 6) Để File Save-All nó là **Ctrl+S**


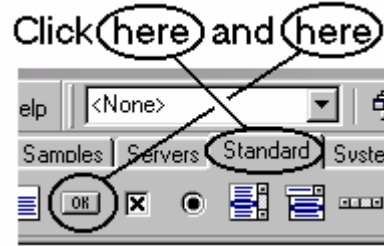
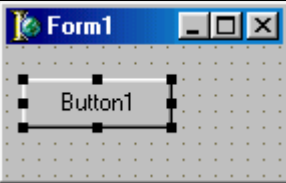
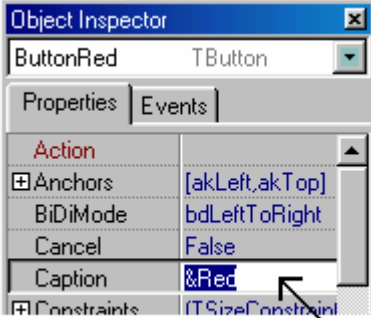
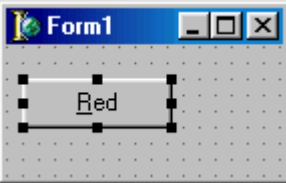
Các phím tắt cần thiết

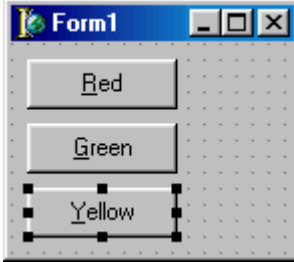
Đóng cửa sổ hiện thời.	Alt+F4
Thoát	Alt File Exit
Chạy chương trình	F9
Ghi nhận Form thiết kế	F12
Ghi nhận thay đổi đối tượng	F11
Chuyển tới điều khiển tiếp theo	Tab
Chuyển đổi thuộc tính tính và các Tab trong đối tượng	Ctrl+Tab
Tạo xử lý được lựa chọn trong đối tượng	Ctrl+Enter
Thuộc tính có sẵn trong đối tượng	Ctrl+Enter
Thả list của Control trong đối tượng	Ctrl+Down-Arrow
Thả list của đối tượng	Alt+Down-Arrow

Học Bài 1 - Chương trình Delphi đơn giản nhất

Do This	Explanation
<p>Nhiệm vụ</p> <p>Viết chương trình theo những bước bên dưới.</p>	 <p>Double click here or click here</p>
Khởi động Delphi	
Tạo một dự án (project)	Alt File New Application
Bạn cần tạo thư mục này. Use MS DOS or File Manager.	Alt File Save All
Lưu project của bạn tới đó. F:\Delphi\My Program	Hai file sẽ được lưu. UNIT1.PAS PROJECT1.DPR
Chạy project. Bạn sẽ có một form trống, có thể đổi kích thước, di chuyển và đóng.	F9 Nhớ phím này.
Đóng chương trình bạn đang chạy. Nó rất quan trọng để nhớ làm nó. Delphi sẽ xử lý khác nếu bạn còn chương trình nào chạy và nó có thể “bối rối”.	Ba phương pháp có sẵn Alt SpaceBar Close Alt+F4 Click vào góc cạnh của form để đổi kích thước
Bấm F11 nhiều lần và ghi nhớ nó.	F11 F11 F11 Nhớ phím này.
Bấm F12 nhiều lần và ghi nhớ nó	F12 F12 F12 Nhớ phím này.
Lưu công việc của bạn.	Alt File Save All
Sau đó thoát từ Delphi.	Alt File Exit

Học bài 2 – Nút nhấn và thuộc tính.

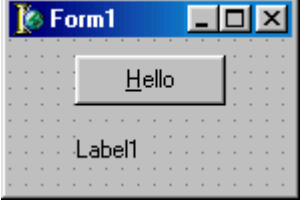
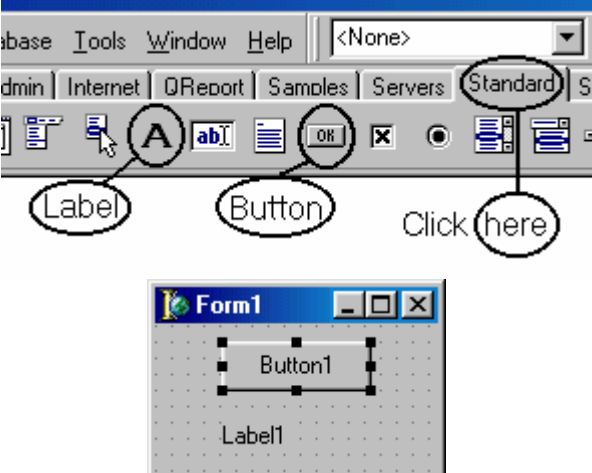
Do This	Explanation
<p>Nhiệm vụ</p> <p>Viết chương trình theo chỉ dẫn dưới đây</p>	
<p>Mở F:\Delphi\lkn\Project1.Dpr</p> <p>Chọn một button bằng cách click chuột trái vào biểu tượng như hình bên</p>	<p>Alt File Open Project</p> <p>Click here and here</p> 
<p>Bấm chuột trái lên form1 và rê chuột để vẽ nút nhấn như hình bên</p>	
<p>Thay đầu đề (Caption) của nút bên phần "Properties". Thay vì Button1, bạn hãy thay bằng "&Red" (dấu "&" để chỉ thị phím tắt, ở đây là chữ "R"). Sau đó bấm F11.</p>	 <p>Type &Red into this space</p>
<p>Bấm đúp chuột trái vào button này. Khi đó bạn sẽ làm gì, Delphi sẽ viết vài dòng lệnh Pascal cho bạn</p>	
<p>Đây là đoạn mã lệnh Delphi tạo ra. Bạn không được thay đổi mà chỉ đánh thêm lệnh thực thi vào đó</p>	<pre> procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); begin end; </pre>
<p>Đánh dòng lệnh này.</p>	

<p>Nhiệm vụ: Thêm nhiều nút lệnh theo dạng clYellow, clGreen như hình bên</p> <p>Xem các mã lệnh tạo bằng Delphi. NHỚ rằng bạn KHÔNG ĐƯỢC thay đổi or xóa mã lệnh tạo bằng Delphi. Bạn chỉ có thể xóa, thay đổi mã mà mình tạo. Sự khởi đầu cho việc tạo mã lệnh bằng Delphi.</p>	
<p>Lưu dự án (project) của bạn.</p>	<p>Alt File Save Project</p>
<p>Thoát khi bạn đã kết thúc</p>	<p>Alt File Exit</p>

Học Bài 3 – Nhấn và đầu ra văn bản

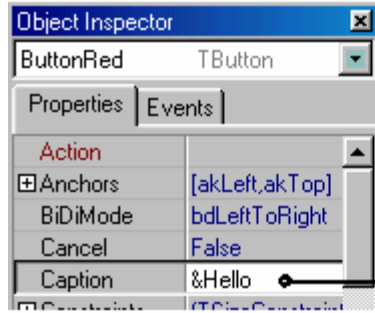
Trong bài học này, bạn sẽ viết một chương trình hiển thị văn bản (text) khi nhấn vào nút. Việc trình bày văn bản là kỹ năng cơ bản cần trong lập trình.

Trong bài học 2, bạn đã viết đoạn mã để trả lời khi nhấn nút. Mã này được gọi là xử lý sự kiện. Những sự kiện ở đây là những biến cố khi nhấn nút, chuột di chuyển hoặc bấm chuột. Trong bài học này, bạn sẽ kích hoạt được các sự kiện xử lý nhiều hơn.

Do This	Explanation
<p>Nhiệm vụ</p> <p>Viết chương trình theo hướng dẫn dưới đây. Khi bạn nhấn nút, đoạn text 'Hello World' sẽ xuất hiện.</p>	
<p>Tạo thư mục cho dự án này. Use MS DOS or Windows File Manager.</p>	<p>Tạo thư mục này: C:\Delphi\Hello</p>
<p>Tạo dự án Delphi mới</p>	<p>Alt File New Application</p>
<p>Lưu dự án này tới</p>	<p>Alt File Save All</p>
<p>C:\Delphi\Hello</p> <p>Tạo một Button và một Label trên form này.</p> <p>Click vào label. Click vào form.</p> <p>Click vào button. Click vào form.</p>	

Thay đổi Tiêu đề của Button1 là '&Hello' giống như bài học 2.

Thay đổi Caption của Label1 là để trống.



Type &Hello here